

**Koulutus 28.1.2012**

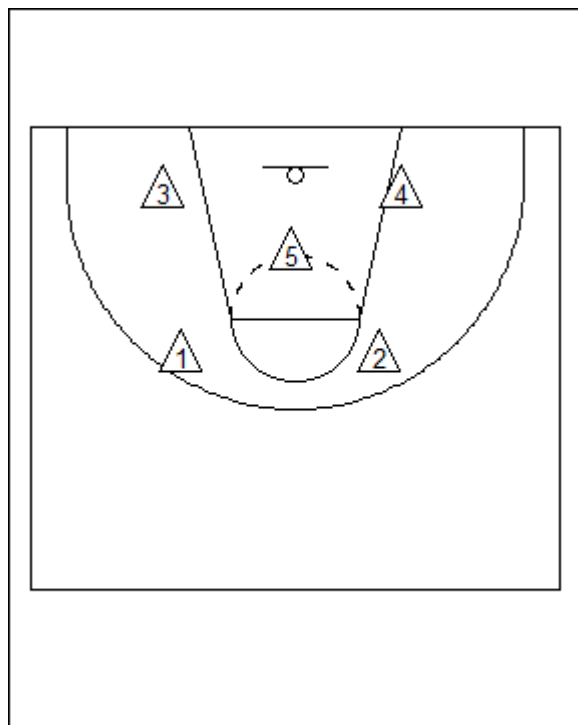
**Paikkapuolustus**

# Paikan muodot

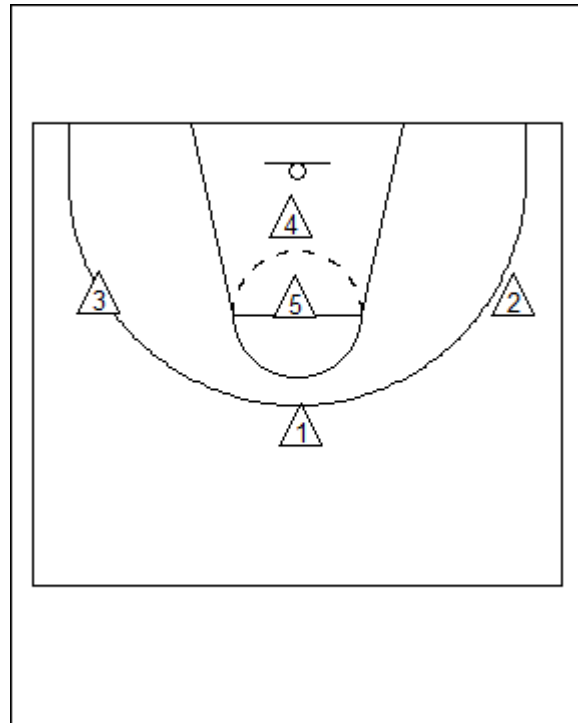
## Linjat

- 2-linjaa; 2-3, 3-2
- 3-linjaa; 1-2-2, 2-1-2, 1-3-1

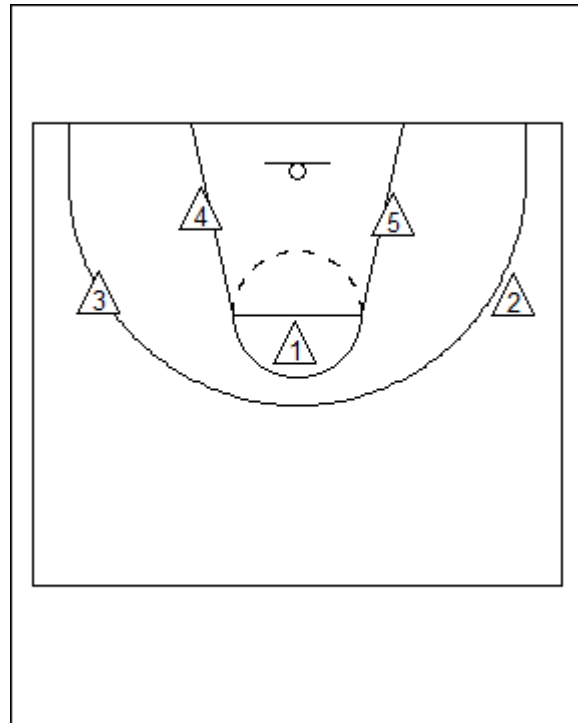
# 2-1-2



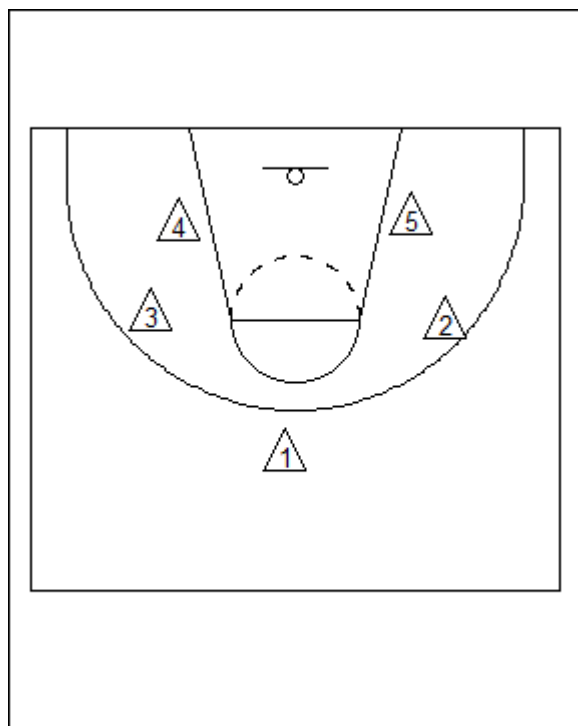
# 1-3-1



# 3-2

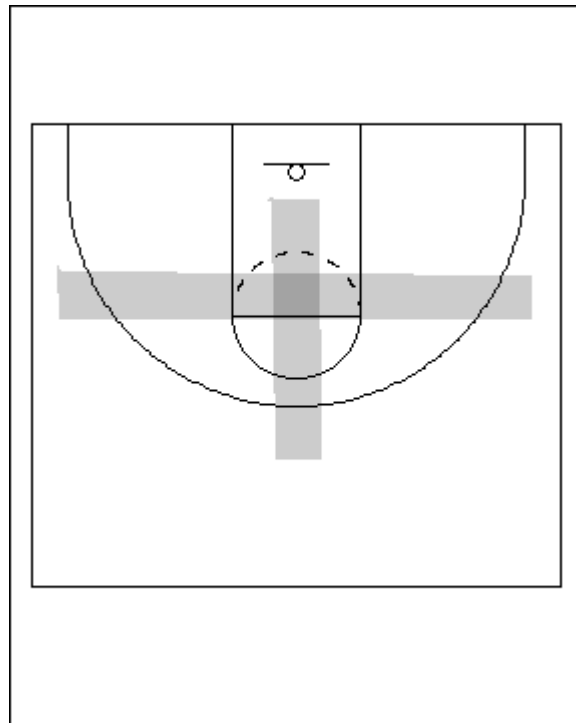


# 1-2-2

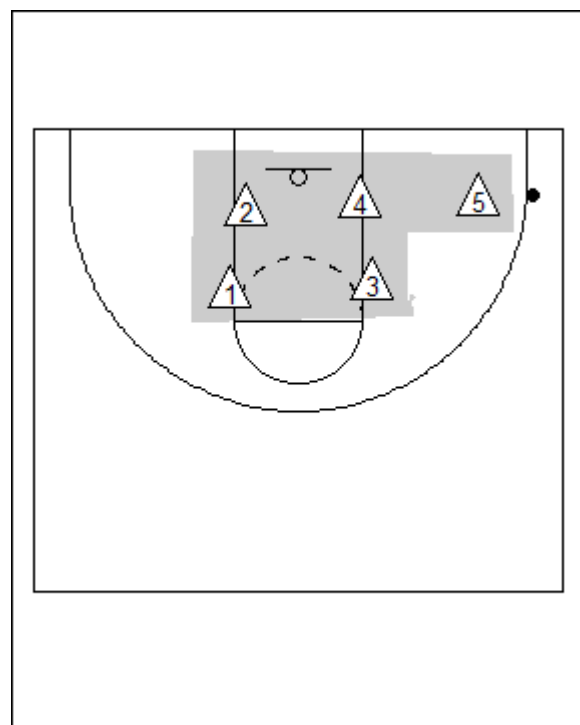
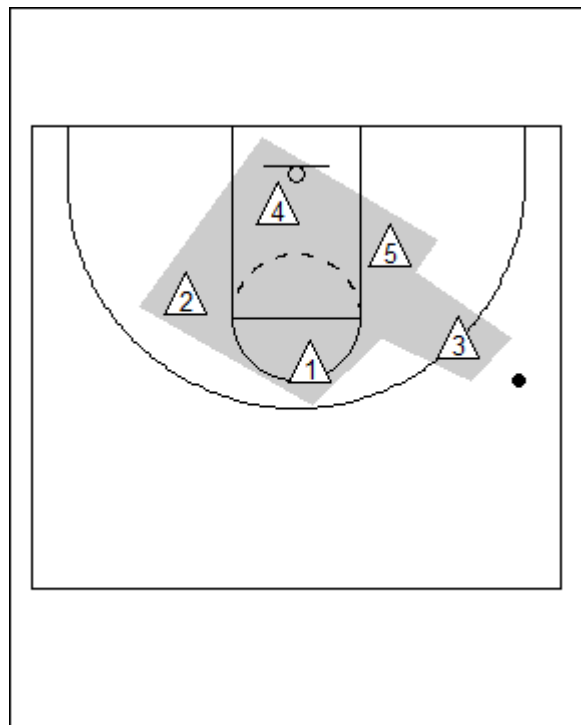
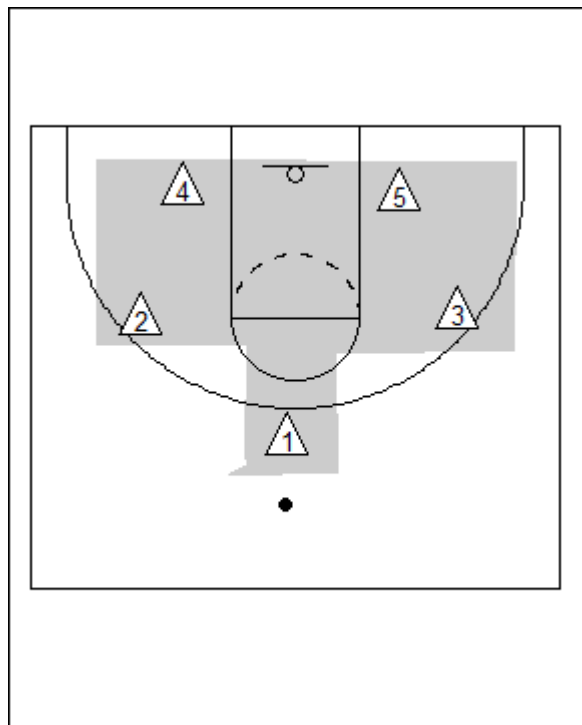


# Paikan liikkumisen perusteet

## Kentän jako

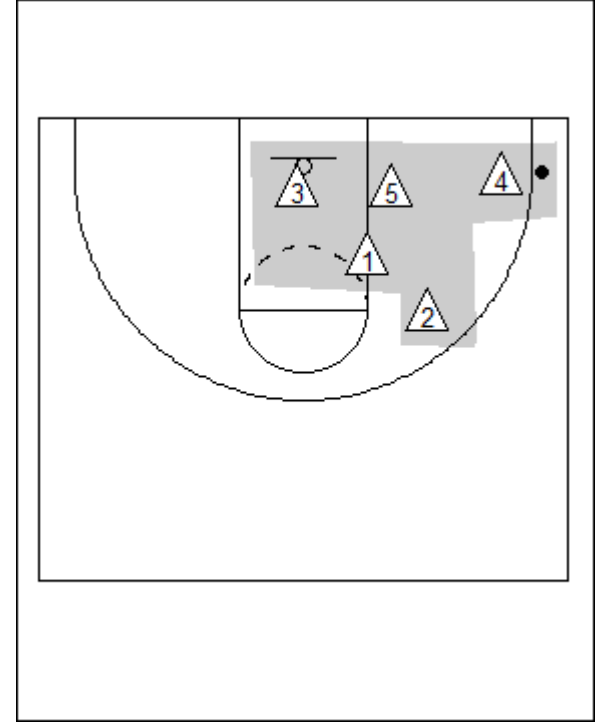
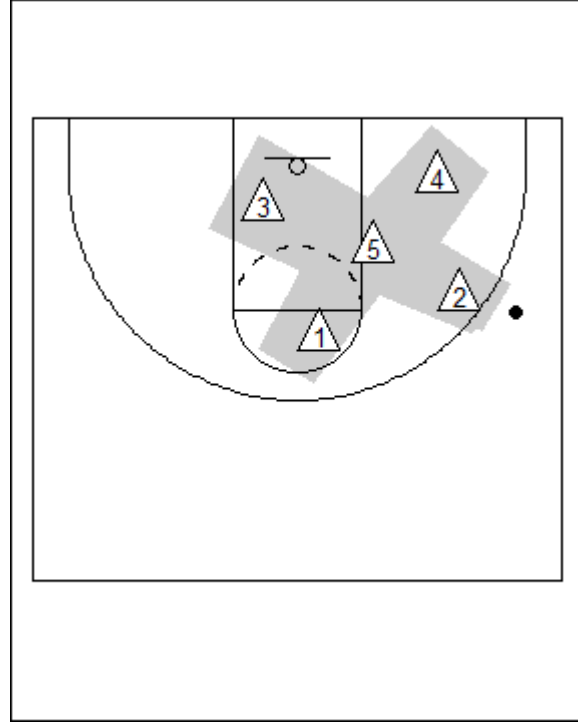
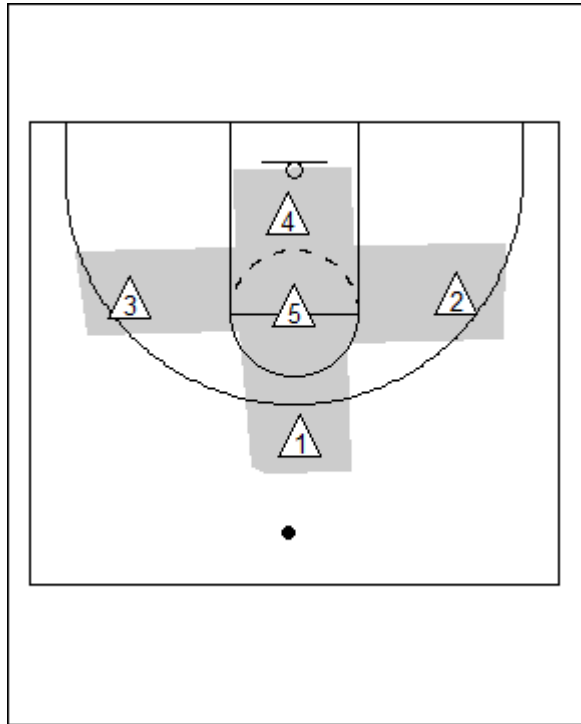


# 1-2-2

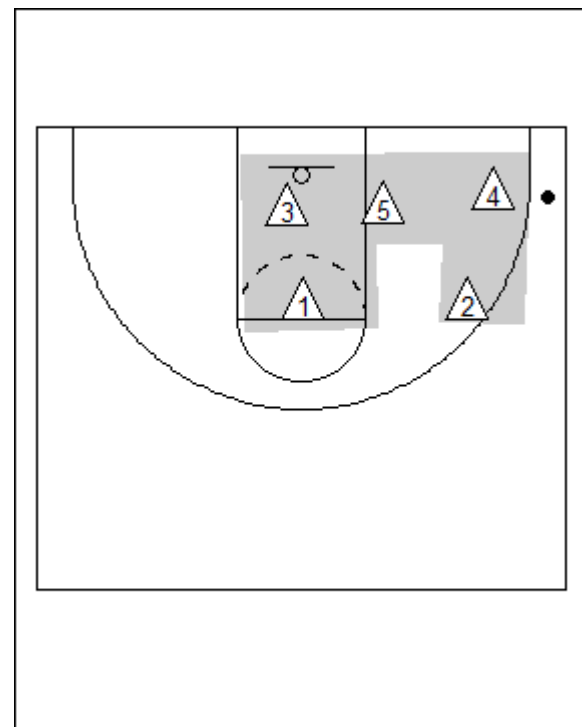
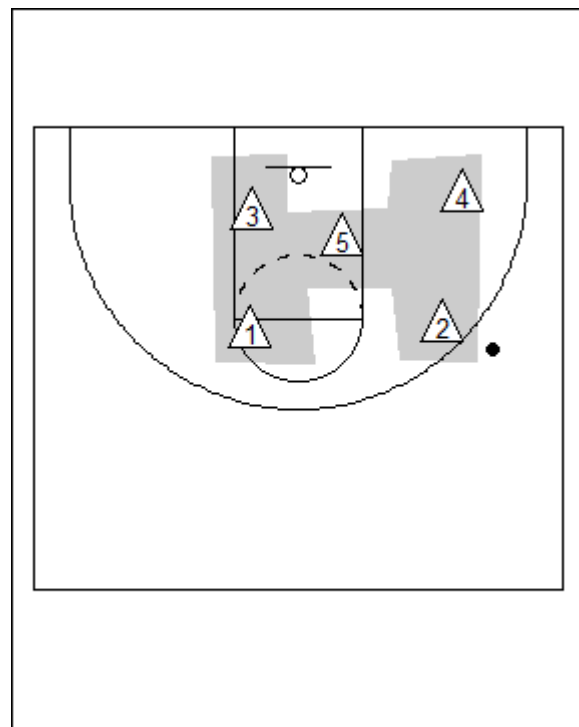
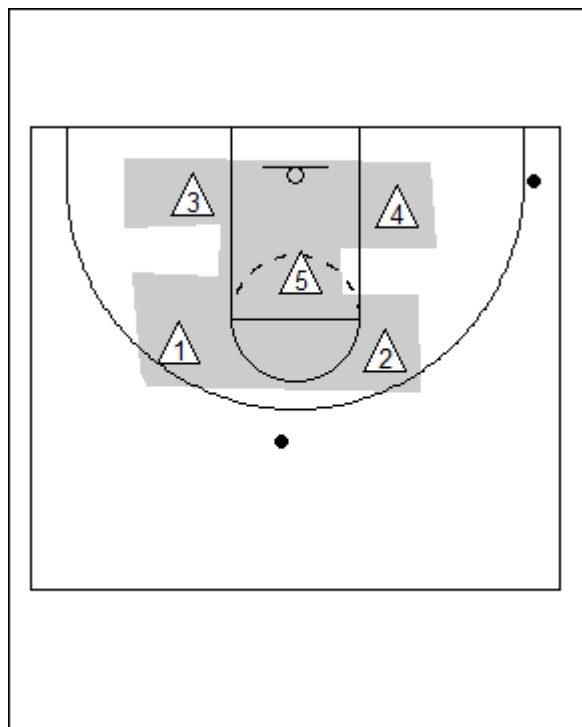




# 1-3-1



# 2-1-2

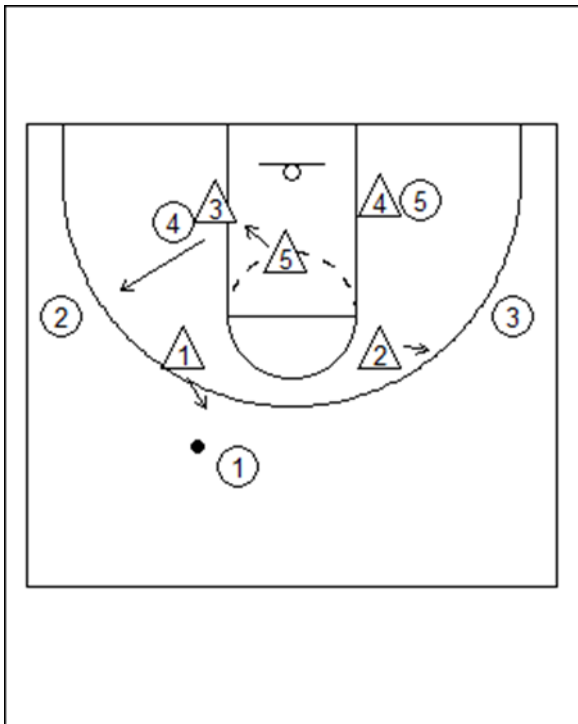


# Match up-paikat

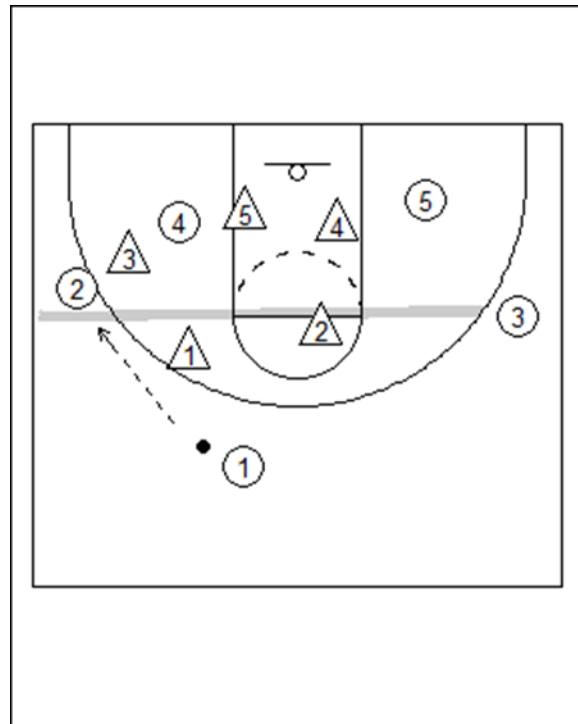
- 1.Paikasta > mies
- 2.Miehestä> paikka
- 3.Miehen mukainen paikka

# Miehen mukainen paikka(2-1-2)

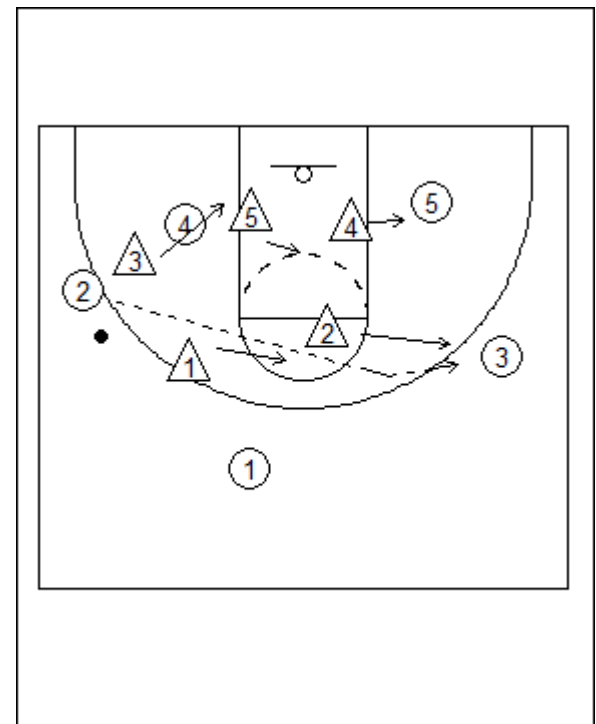
Pallo takana



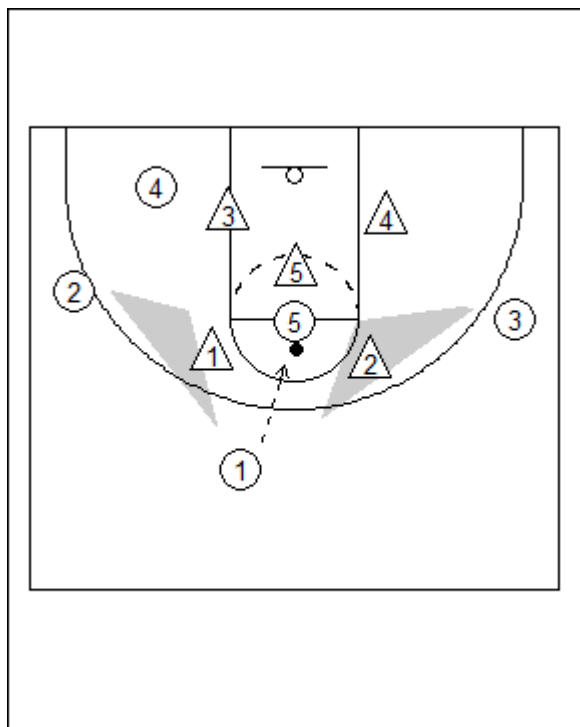
Pallo laitaan



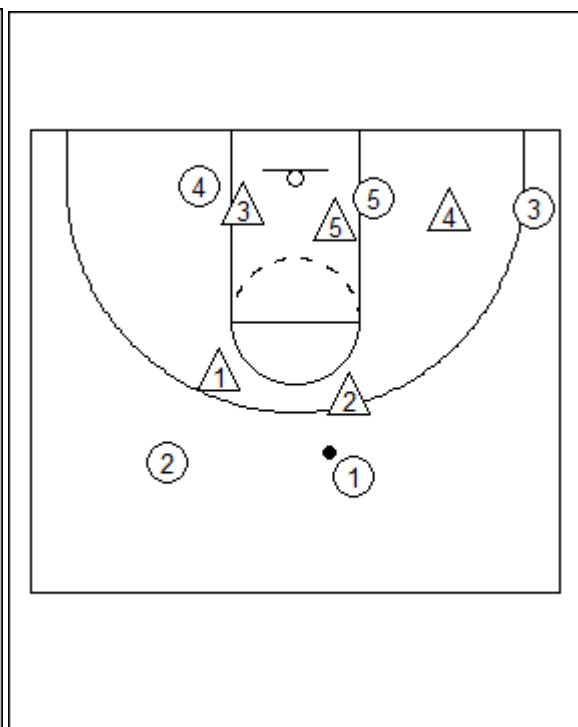
Ylisyöttö



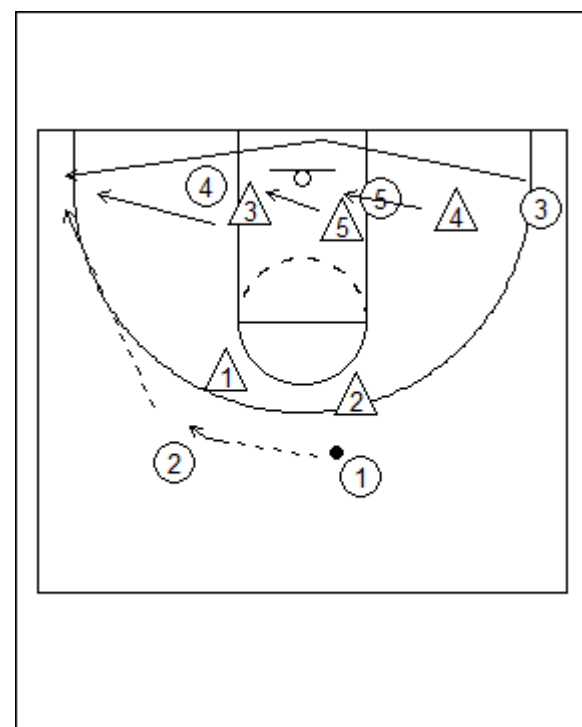
Pallo high postiin



Kolme alhaalla



Yksi yli



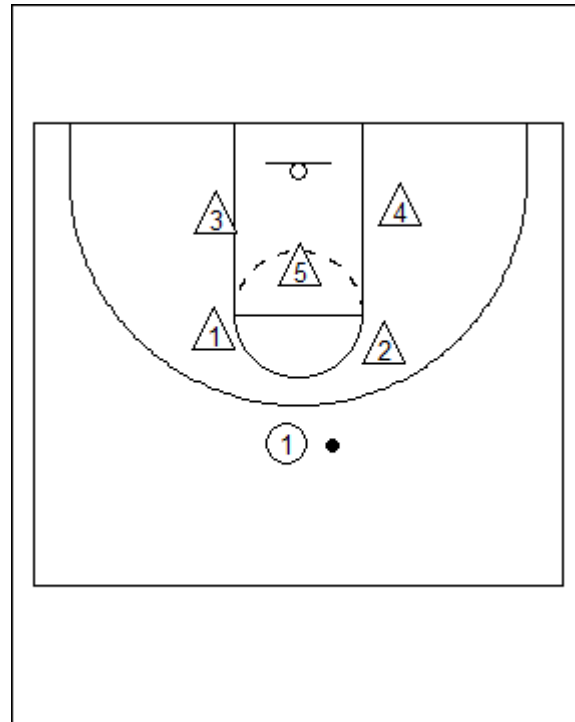
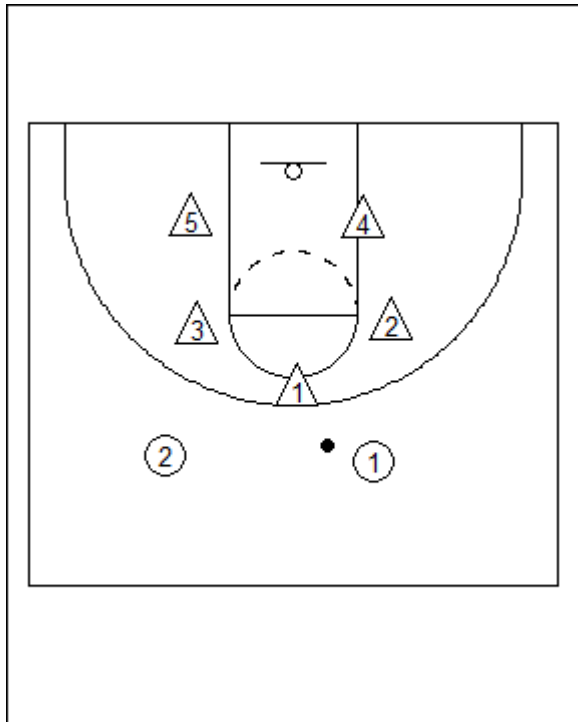
# Match up-paikan sääntöjä

- Alapuolustajat puolustavat yleensä vain vaparin jatkeen alapuolella, kärjet yläpuolella
- Älä juokse pallon perässä
- Keskipuolustaja vain 3s alueella?
- Heikon puolen kärkipuolustaja auttaa high postiin
- Kommunikointi
- Heikon puolen apu ja sulku

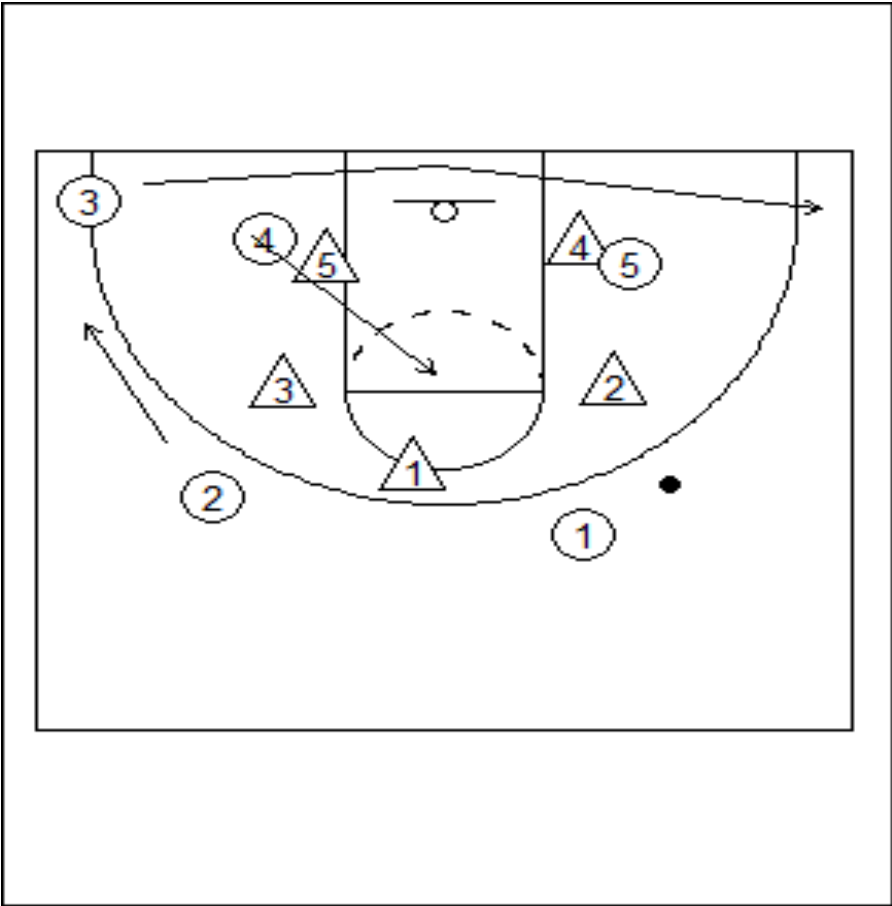
# Hyökkäys paikkaa vastaan

## Perussääntöjä:

- Kärkipuolustajia pariton vai parillinen > takana hyökkääjiä eri määrä

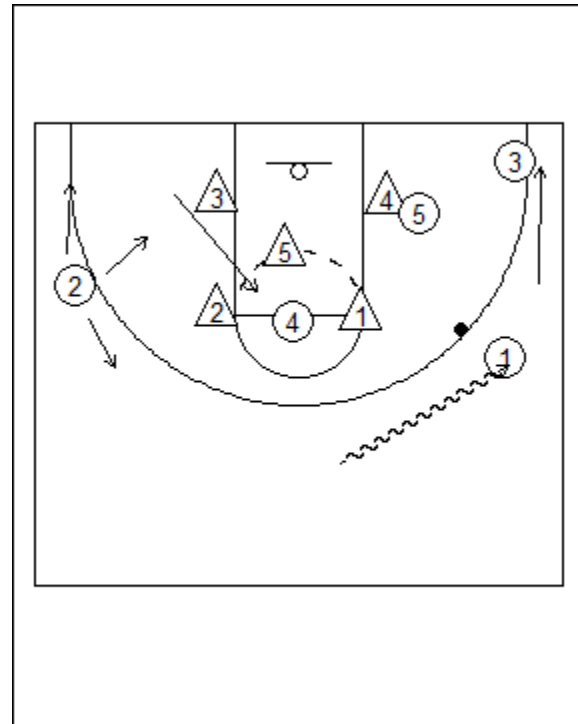
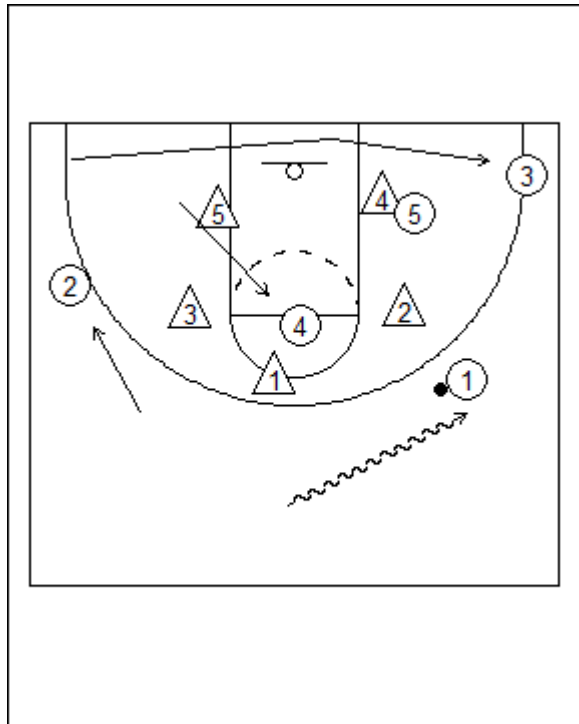


# Leikkaa paikan takaa ja tyhjään tilaan ja liiku paikan takana





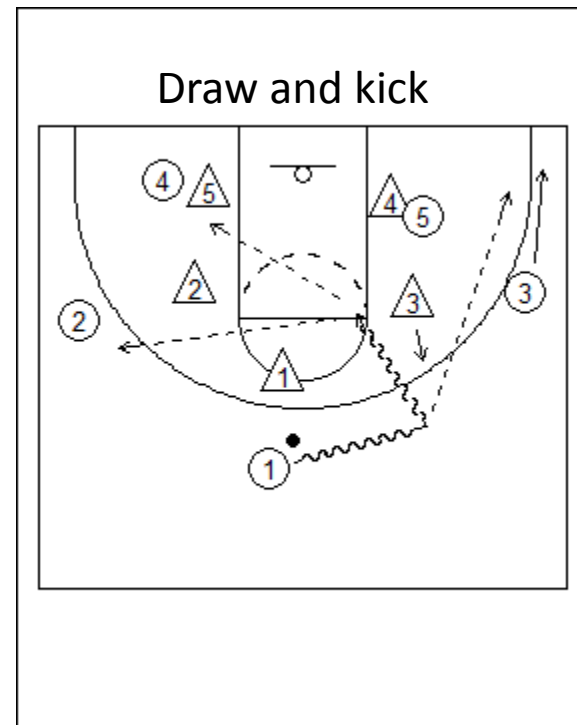
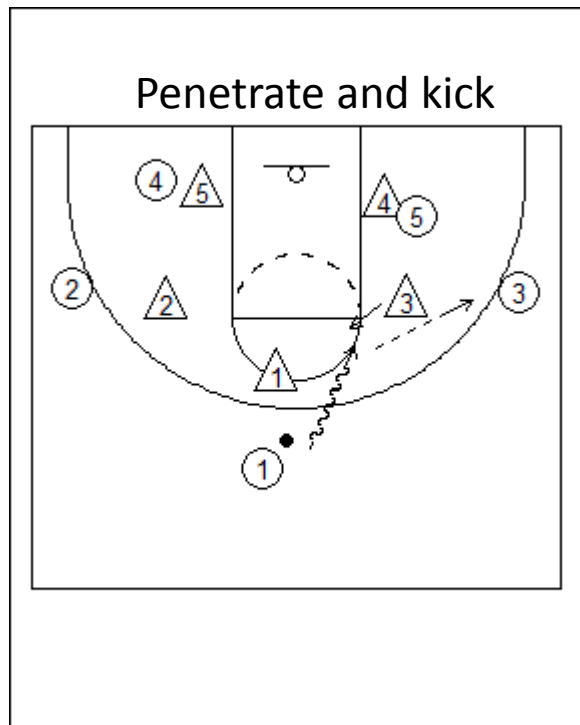
# Overload=yливоima



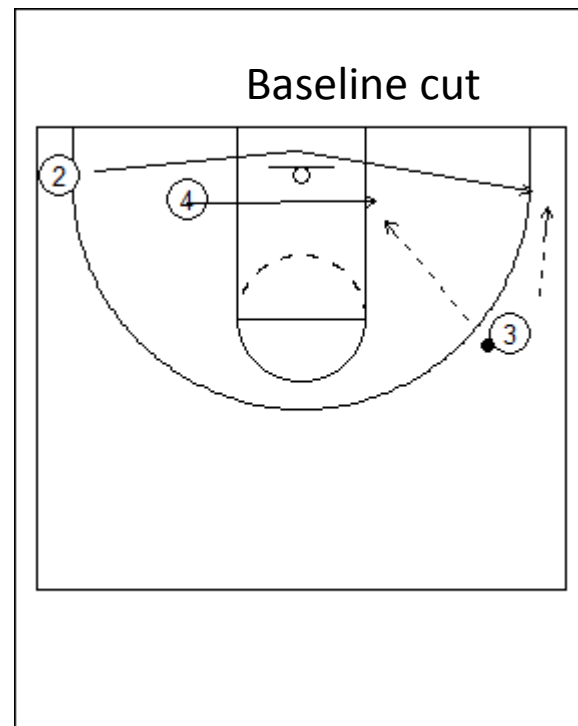
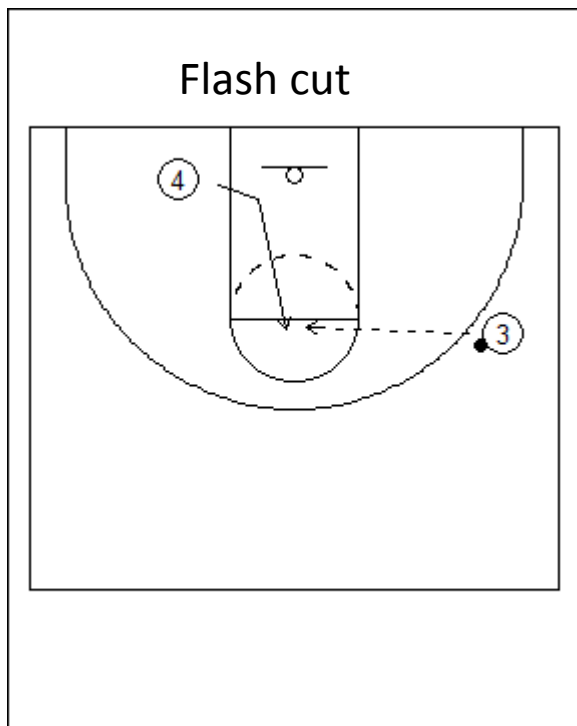
# Muuta

- Syötä palloa
- Nopea hyökkäys
- Katso sisään = in-out peli
- Heikon puolen levypalloilu
- High-low peli
- Muuta omaa puolustusta
- Heittovalmius, 3-uhka
- Peli leveällä
- Kulman parannus
- Aja saumoihin

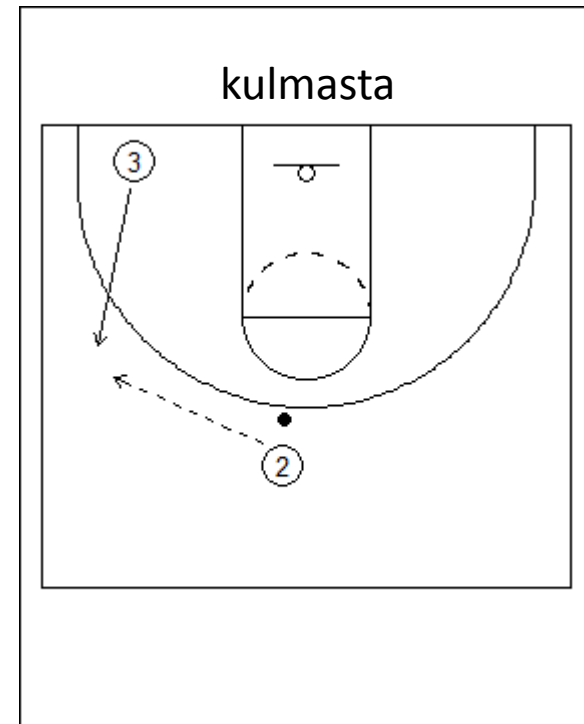
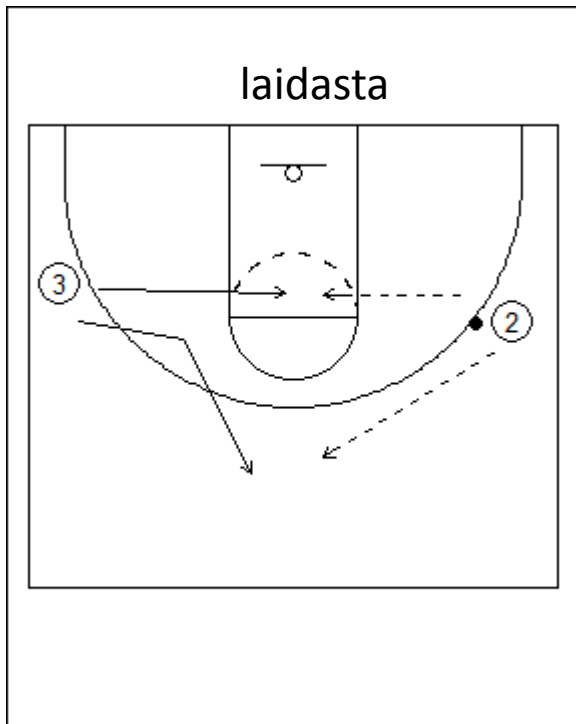
# Ajot (kulman parannus)



# Leikkaukset

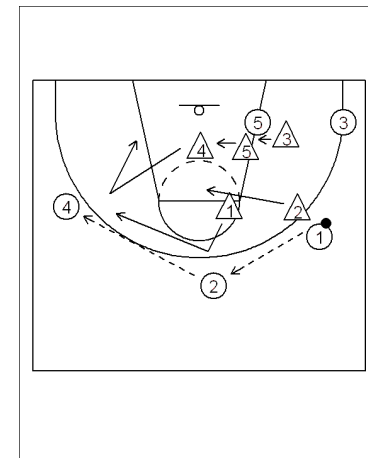
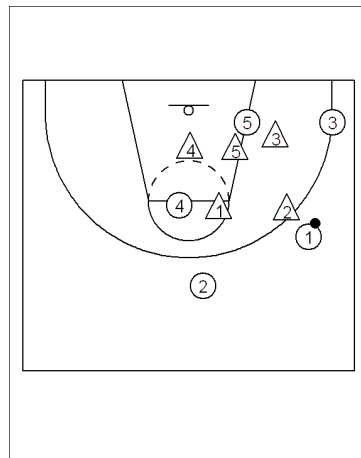
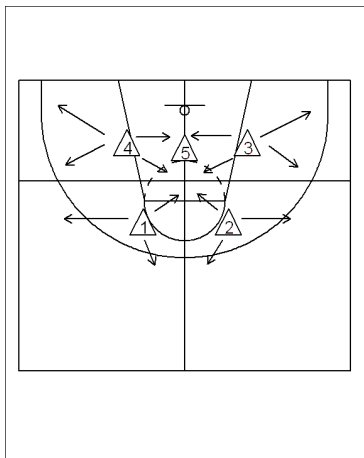


# Vastaantulo leikkaus



## 2-3 paikkapuolustus

- puolustuksen keskeisenä ajatuksena on pitää isot pelaajat lähellä koria ja sitä kautta estää helpot korit korin läheltä
- pelataan aluevartiointia, mikä tarkoittaa sitä, että jokaisella pelaajalla on oma alueensa, jossa hän puolustaa pallollista pelaajaa kuin miespuolustuksessa (korin ja pallon välissä)
- muut pelaajat sijoittuvat auttavaan asemaan (flowting) siten, että helpot ajot ja syötöt kolmen sekunnin sisälle estetään
- lähimmän alueen puolustajan tehtävänä on tarvittaessa myös auttaa pallollista puolustajaa, esimerkiksi nopeissa puolen vaihdoissa ja pallollisissa screeneissä
- paikkapuolustuksen keskipuolustaja (5) on ns. apupuolustaja, jonka tärkeimpänä tehtävänä on pysyä kokoajan pallon ja korin välissä estämässä helpot ajot korille
- niin haluttaessa, esimerkiksi kun pallo on lähellä sivurajaa tai kentän nurkassa, voidaan lähimmät syöttölinjat pelata yli, jolloin puolustuksen aggressiivisuustaso nousee
- paikkapuolustus toimii sitä paremmin mitä enemmän hyökkääjät joutuvat kuljettamaan palloa kolmen pisteen kaaren ulkopuolella ja käyttämään hitaita syöttöjä (esim. maankautta) pallon liikuttamiseen
- levypallopeleihin tulee kaikkien puolustajien osallistua sulkemalla lähin pelaaja ja hankkiutumalla aktiivisesti irtopallon kimppuun



2-3 paikkapuolustus

## TAKTISET ELEMENTIT

- pallon ohjaaminen
- pallon voimakas painostaminen
- hyökkääjän lukeminen; vahvuuksien poisottaminen
- 2-2 / 3-3 –puolustustilanteet
- aluevartiointi ylivoimatilanteessa; mm. kaksi hyökkääjää yhden puolustaja alueella
- screenien puolustaminen
- high post alueen puolustus
- pallon ollessa vapaaheittoviivan tason yläpuolella, keskipuolustaja (5) vastaa high post alueesta
- pallon ollessa vapaaheittoviivan tason alapuolella, etupelaajat (1 & 2) vastaavat high post alueesta
- rotaatiot
- avun apu –tilanteet
- koko joukkueen rotaatio

## TEKNISET ELEMENTIT

- puolustusasento
- liikkuminen jalkatyössä
- step-slide –askel
- wheel 'n' run -liike
- käsien käyttö
- pallon häiritseminen
- pallollisen hyökkääjän helppojen kädenvaihtojen estäminen
- apupuolustus – flowting
- auta ja palaa –liike
- harhauta ja palaa -liike
- (ylipelaaminen)
- syöttölinjoilla
- sisäpelissä
- screenien puolustus
- pallollisen screenin puolustus
- pallottoman screenin puolustus
- lähestyminen
- sulkeminen